

|                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | <p style="text-align: center;"><b>แบบเสนอหลักสูตรฝึกอาชีพ</b></p> <p>หน่วยงาน สถานพินิจและคุ้มครองเด็กและเยาวชนจังหวัดนนทบุรี</p> <p>ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ <span style="float: right;">สาขาวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก</span></p> <p style="text-align: right;">เพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์</p> |
| <p>ชื่อวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์<br/>(ชื่อภาษาอังกฤษ/ถ้ามี)</p> | <p>เวลา ๔๐ ชั่วโมง<br/>หน่วยกิต ๑ หน่วยกิต</p>                                                                                                                                                                                                                                               |

### คำอธิบายหลักสูตร

ศึกษาเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิกเบื้องต้น การใช้งานโปรแกรม Photoshop และโปรแกรม Illustrator ฝึกการปฏิบัติการออกแบบกราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ การออกแบบนามบัตร การออกแบบโปสเตอร์ การออกแบบตราสัญลักษณ์ การออกแบบฉลากสินค้า

### ผลการเรียนรู้

๑. อธิบายความรู้เกี่ยวกับการออกแบบกราฟิก การใช้งานโปรแกรม Photoshop และโปรแกรม Illustrator
๒. อธิบายหลักการออกแบบกราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ การออกแบบนามบัตร การออกแบบโปสเตอร์ การออกแบบตราสัญลักษณ์ การออกแบบฉลากสินค้า
๓. มีทักษะในการออกแบบกราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ การออกแบบนามบัตร การออกแบบโปสเตอร์ การออกแบบตราสัญลักษณ์ การออกแบบฉลากสินค้า

### โครงสร้างหลักสูตร

| ที่ | หน่วยการเรียนรู้                                                    | ผลการเรียนรู้ | สาระสำคัญ                                                                                                           | เวลา (ชั่วโมง) |         | น้ำหนัก |
|-----|---------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------|---------|
|     |                                                                     |               |                                                                                                                     | ทฤษฎี          | ปฏิบัติ |         |
| ๑   | ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิก                            | ข้อ ๑,๒       | ความหมายของการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก<br>โปรแกรมสำหรับการออกแบบกราฟิก<br>องค์ประกอบสำหรับการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก | ๒              | -       | ๑๕      |
| ๒   | ความหมายและประเภทของงานคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ | ข้อ ๑,๒       | คอมพิวเตอร์กราฟิกประเภทของงานกราฟิก<br>ประยุกต์ใช้งานด้านต่างๆ                                                      | ๒              | ๒       | ๑๕      |
| ๓   | ฝึกปฏิบัติการออกแบบกราฟิกงานสิ่งพิมพ์                               | ข้อ ๑,๒       | ศึกษาใช้งานเครื่องมือในโปรแกรม Photoshop และโปรแกรม Illustrator และคำสั่งพื้นฐาน                                    | ๒              | ๕       | ๒๐      |

|                     |                                       |         |                                                                                                                                       |    |    |     |
|---------------------|---------------------------------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|-----|
|                     |                                       |         | การบันทึกและการจัดการไฟล์                                                                                                             |    |    |     |
| ๔                   | การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก     | ข้อ ๒,๓ | ทดลองปฏิบัติการออกแบบนามบัตร<br>ทดลองปฏิบัติการออกแบบโปสเตอร์<br>ทดลองปฏิบัติการออกแบบตราสัญลักษณ์<br>ทดลองปฏิบัติการออกแบบฉลากสินค้า | ๓  | ๒๐ | ๒๐  |
| ๕                   | การออกแบบกราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ |         | การนำเสนอผลงาน                                                                                                                        | ๒  | ๒  | ๑๐  |
| การวัดผลการเรียนรู้ |                                       |         |                                                                                                                                       |    |    | ๒๐  |
| รวม                 |                                       |         |                                                                                                                                       | ๔๐ |    | ๑๐๐ |

## เป้าหมาย

### เชิงปริมาณ

- ร้อยละ ๖๐ ของผู้เรียนมีวัตถุประสงค์ในการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก

### เชิงคุณภาพ

- ผู้เรียนสามารถนำความรู้การออกแบบงานกราฟิกปรับและประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์กราฟิกงานด้านต่างๆ
- สามารถใช้งานและดูแลรักษาอุปกรณ์ได้

## คุณสมบัติของผู้เรียน

๑. ไม่จำกัดความรู้พื้นฐาน
๒. สามารถอ่านออกเขียนได้
๓. จบการศึกษาระดับประถมศึกษา
๔. เด็กและเยาวชนที่อยู่ในสถานที่ควบคุม

## หน่วยงานหรือสถานศึกษาที่รับรองหลักสูตร

ศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้อำเภอไทรน้อย

## เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ และเอกสาร

ห้องคอมพิวเตอร์ ๑ ห้อง ประกอบด้วย

๑. คอมพิวเตอร์สำหรับผู้สอน ๑ เครื่อง
๒. คอมพิวเตอร์สำหรับเยาวชน ๑ เครื่อง ต่อเยาวชน ๒ คน
๓. เครื่องฉายโปรเจคเตอร์แบบ LCD พร้อมจอภาพ
๔. ใบความรู้ เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก
๕. Power Point นำเสนอ เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก

การวัดและประเมินผล

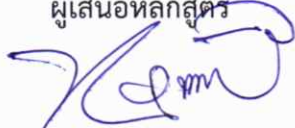
| ที่ | ผลการเรียนรู้                                              | วิธีการวัดและประเมิน       | เครื่องมือวัดและประเมิน           | เกณฑ์การวัดและประเมิน                              |
|-----|------------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------------------------|----------------------------------------------------|
| ๑   | ทฤษฎี มีความเข้าใจทฤษฎี ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบ | ประเมินจากการทำแบบทดสอบ    | แบบประเมินทดสอบก่อนและหลังเรียน   | ผู้เรียนต้องได้คะแนนร้อยละ ๖๐ ขึ้นไปจึงจะผ่านเกณฑ์ |
| ๒   | การใช้งานโปรแกรม Photoshop และ โปรแกรม Illustrator         | สังเกตพฤติกรรม             | แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานรายบุคคล | ผู้เรียนต้องได้คะแนนร้อยละ ๖๐ ขึ้นไปจึงจะผ่านเกณฑ์ |
| ๓   | รูปแบบและประเภทของการพิมพ์                                 | ตรวจสอบกระบวนการปฏิบัติงาน | แบบการประเมินการปฏิบัติงาน        | ผู้เรียนต้องได้คะแนนร้อยละ ๖๐ ขึ้นไปจึงจะผ่านเกณฑ์ |
| ๔   | การออกแบบกราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์                      | ผลการประเมินรวม            | แบบการประเมินการนำเสนอผลงาน       | ผู้เรียนต้องได้คะแนนร้อยละ ๖๐ ขึ้นไปจึงจะผ่านเกณฑ์ |
| ๕   | ฝึกปฏิบัติการออกแบบกราฟิกเพื่อผลิตสื่อสิ่งพิมพ์            | ทดสอบภาคปฏิบัติ            | คุณภาพของผลงานผลงานปฏิบัติ        | ผู้เรียนต้องได้คะแนนร้อยละ ๖๐ ขึ้นไปจึงจะผ่านเกณฑ์ |

ผู้รับผิดชอบหลักสูตร



นางสาวณิชาชนน สีมาหลวง  
นักวิชาการอบรมและฝึกวิชาชีพ

ผู้เสนอหลักสูตร



นายทรงฤทธิ์ ภูดวงขวา  
หัวหน้าสถานแรกรับเด็กและเยาวชน

ผู้เห็นชอบหลักสูตร



นางนันทนา พันธุ์ชื่น  
ผู้อำนวยการสถานพินิจและคุ้มครองเด็กและเยาวชน  
จังหวัดนนทบุรี